



Leergang 'Programmeren in de Bibliotheek'

Waarom een leergang 'Programmeren in de Bibliotheek'? Aanleiding was de in veel organisaties terugkomende roep om ondersteuning voor lokale programmamakers. Ze 'zoeken naar handvatten' voor hun werk. Vanaf 2021 is de leergang landelijk beschikbaar voor programmamakers van bibliotheken en cultureel-maatschappelijke organisaties waar de Bibliotheek onderdeel van is. In de leergang staan de persoon, de context en de dagelijkse praktijk van de programmamaker centraal.

DOEL

Het programma is gericht op het vergroten van inhoudelijke, creatieve, zakelijke en communicatieve competenties van de programmamaker. In het traject wordt inhoudelijke inspiratie nadrukkelijk in verbinding gebracht met persoonlijke drijfveren en de eigen werkpraktijk. Gevraagd: eigen actieve inzet, onder andere het inbrengen van eigen casussen.

RESULTAAT

Gezamenlijk reflecteer je op alle input en maak je een concrete vertaalslag naar de sector. In groepsverband werk je aan plannen of onderzoeksvragen. Daarmee hebben deelnemers aan het eind van de leergang nieuwe vaardigheden, inzichten, inspiratie en concrete ideeën opgedaan.

LEERGANG INDELING

- Dag 1 Introductie – de maatschappelijk-educatieve Bibliotheek
- Dag 2 Wie ben ik als programmamaker?
- Dag 3 De programmamaker als trendwatcher & verkenner
- Dag 4 De programmamaker als redacteur
- Dag 5 De programmamaker als creatief concept ontwikkelaar
- Dag 6 De programmamaker als gespreksleider
- Dag 7 De programmamaker als marketeer
- Dag 8 De programmamaker als (zakelijk) leider
- Dag 9 De programmamaker als programmeur
- Dag 10 Terugkomdag

PRAKTISCHE INFORMATIE

- Wat:** Leergang van 10 dagen, verspreid over de periode februari 2022 - januari 2023.
- Voor wie:** Programmamakers van bibliotheekorganisaties in Nederland. max. 16 deelnemers per groep.
- Kosten:** € 2.250,- per deelnemer.
- Locatie:** Afhankelijk van de woon/werkplek van de deelnemers. We zoeken een plek die voor alle deelnemers bereikbaar is.

MELD JE AAN >>

INHOUD LEERGANG

In de leergang werken de deelnemers aan hun competenties als programmamaker. De dagen zijn een mix tussen inspirerende sprekers en praktijk (intervisie, speeddates en meet-ups met andere culturele programmeurs). Ook is er op een aantal dagen ruimte om collega's uit de eigen organisaties mee te nemen, omdat interne samenwerking cruciaal is voor het realiseren van programma's.

DAGOPBOUW IN VOGELVLUCHT

09:00 – 09:30	Aankomst, koffie en thee
09:30 – 10:00	Welkom, check in, introductie dagprogramma
10:00 – 12:00	Inspirator / Inspiratie! Presentatie / introductie in bepaald thema door externe gast die expertise en praktijkervaring meebrengt. Het verhaal van de inspirator duurt max. 45 minuten. De rest van de sessie kan een interview-vorm hebben, of een interactieve opdracht.
12:00 – 13:00	Lunch
13:00 – 15:00	Practicum In het practicum maken we een vertaalslag van het ochtendprogramma, gericht op de relevantie voor de eigen praktijk. Dit is altijd interactief, met voorkeur voor een werkvorm die inspirerend is en ook in de eigen praktijk kan worden toegepast. Het practicum wordt ingevuld door de cursus-trainer, evt. in samenwerking met externe gast / de inspirator.
15:00 – 15:30	Pauze
15:30 – 16:30	Maaklab Tijdens het maaklab gaan we aan de slag met het maken van een eigen programma en helpen we elkaar hiermee. De huiswerkopdrachten sluiten aan op dit programma-onderdeel.
16:30- 17:00	Afronding Deelnemers bespreken welke dingen ze meenemen: inzichten, actiepunten, vragen, te onthouden zaken en welke zaken ze willen doorgeven aan anderen binnen hun organisatie. We bespreken verder de belangrijkste opbrengsten van de dag.

Vragen?

Stuur een mail naar laurie.dezwart@rijnbrink.nl

